# Tutoriel pour packager / créer un exécutable grâce à INTELLIJ

## Première utilisation

Ouvrir votre projet IntelliJ.

File > Project Structure > Artifacts > +.

Choisissiez votre type d’application (ici JavaFx Application) > From Module.

Cocher « Include in project build ».

Double cliquer sur les possibles librairies de votre application située dans la liste de droite. Elles devraient maintenant se situés à gauche.

Aller dans l’onglet Java Fx. Choisissez votre Application class en cliquant sur les « … » (ici Main).

Vous pouvez lui donner un titre.

Valider en appuyant sur « Apply » puis « OK ».

Build > Build Project.

Aller dans le dossier de votre projet, dans « out », puis « artifacts », puis *« Nom de votre projet »*, lancé *« Nom de projet ».*jar.

Vous pouvez créer un raccourci de ce dernier en effectuant un clic droit dessus.

## Ré exécuter une application

Vous avez déjà packagé votre application mais juste effectuer une légère modification dans votre code ? Alors rien de plus simple, il suffit d’exécuter votre code depuis IntelliJ grâce à la flèche verte :



Maintenant vous pouvez exécuter votre application de nouveau.